

Hubajt WIELKŌ podróżnik ti rôz chciałbë sã wëbrowac do swòjégò starégò przëjacla Gebajta, mieszkującégò w Rivii. Droga ta je baro dludżô i mączącô. Zatem nasz bôhater pò drodze zatrzymô sã w swòji kôrczmie, abë sã pòsilëc i wëspac. Niestety nasz bôhater wëdżã dlugość drodze òd domù do kôrczmë i òd kôrczmë do Rivii. Niestety je słabë w liczeni, przez czegò pòtrzebùje twòjéj pòmòcë w òbliczeni jegò całkòwi przëjòzdë.

Spiesz sã, bò inaczé zle rozporządżë swòje siłë i nie dôtrze do swòjégò przëjacla.

Wejście

W piérszym wiérszu standardowégò wëjścia znajdujã sã lëczbë x, y ($1 \leq x, y \leq 10^9$), òznaczajãcë kòlejno dludżosc drodze òd domù do kôrczmë oraz òd kôrczmë do Rivii.

Wyjście

W jédnym wiérszu wëjścia wypisz całkòwitã dludżosc wãdrówczë, jòkò Hubajt bédze muszał pùkónac.

Przykład

Wejście:

60 9

Wyjście:

69

Wejście:

400 20

Wyjście:

420

Wejście:

69 420

Wyjście:

489